

CURRICULUM VITAE MORENO LANDRINI

INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	Moreno
Cognome	Landrini
Data di nascita	14/06/1965
Indirizzo	Via Porta Chiusa I°, n.1 - Spello
Telefono	0742.300058 – 334.6050103
Fax	0742.300038
E- mail	sindaco@comune.spello.pg.it
Stato civile	Coniugato
Servizio militare	Svolto dal 06/06/1986 al 22/05/1987 presso “Folgore” e “Granatieri di Sardegna”. Congedato con il grado di Caporalmaggiore
Patente	B

ESPERIENZE PROFESSIONALI

Dal 2006 a tutt'oggi	Diverse imprese edili e dal 2010 presso l'impresa edile UMI 1 Nocera Umbra S.c.a.r.l.
Mansioni svolte	Direttore tecnico, contabilità lavori, elaborazione preventivi, procedure amministrative, responsabile ufficio acquisti
Settore	Edilizia
Dal 1987 al 2006	Impresa edile RE.CE.STO. S.r.l.
Mansioni svolte	Direttore tecnico, contabilità lavori, elaborazione preventivi, procedure amministrative, responsabile ufficio acquisti
Settore	Edilizia

ESPERIENZE POLITICO- AMMINISTRATIVE

Dal 2 dicembre 2014 a tutt'oggi	Consigliere GAL Valle Umbria e Sibillini
Dal 15 ottobre 2014 a tutt'oggi	Consigliere Consiglio Direttivo ANCI Umbria

Dal 14 ottobre 2014 a tutt'oggi	Componente del Coordinamento dei Soci di VUS Spa – Valle Umbria Servizi
Dal 23 settembre 2014 a tutt'oggi	Vice presidente ATI 3 Umbria
Dal 26 maggio 2014 a tutt'oggi	Sindaco del Comune di Spello
Dal 2009 al 2014	Assessore ai lavori pubblici del Comune di Spello
Dal 2008 al 2011	Consigliere Comunità Montana dei Monti Martani, Serano e Subasio
Dal 2007 al 2013	Consigliere Consorzio della Bonificazione Umbra
Dal 2005 al 2014	Consigliere “UmbraFloor s.r.l.”
Dal 2004 al 2009	Consigliere comunale del Comune di Spello
Dal 2004 al 2008	Consigliere Comunità Montana Monte Subasio

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Giugno 1984	Diploma di geometra conseguito presso l'Istituto tecnico Commerciale e per Geometri “Ruggero Bonghi” di Assisi
--------------------	--

In riferimento alla legge 196/2003 autorizzo espressamente l'utilizzo dei dati personali e professionali riportati nel curriculum

In fede
F.to Moreno Landrini